

Mario Kart 8 Deluxe

PREMESSA

Questo regolamento è stato redatto dallo Staff organizzativo e solo gli organizzatori possono essere incaricati di risolvere questioni e problemi riguardanti il regolamento, nessun singolo, potrà emettere giudizi su eventuali controversie.
Il torneo Mario Kart 8 Deluxe (di seguito "il torneo") si svolgerà sul titolo "Mario Kart 8 Deluxe" di Nintendo of Europe GmbH.

1. MODALITA' D'ISCRIZIONE AL TORNEO E ORARIO INIZIO

I partecipanti si iscriveranno ad ogni torneo gratuitamente direttamente nell'area tornei entro e non oltre 20 minuti dall'orario d'inizio del torneo. E' possibile effettuare tramite il sito internet www.videogamesparty.it una pre-iscrizione, se prevista, da formalizzare comunque in loco. È suggerito recarsi in loco almeno un'ora prima dell'inizio dei tornei. In base all'affluenza dei partecipanti potrà essere previsto un tetto massimo di iscritti per garantire lo svolgimento del torneo entro i tempi stimati.

2. PIATTAFORMA

Nintendo Switch

3. MODALITA' DI GIOCO

Il torneo si svolgerà nella modalità: "Corsa sfida" con 4 giocatori in simultanea con schermo diviso in splitscreen. Passano il turno i primi 2.

4. VEICOLI E PERSONAGGI UTILIZZABILI

I veicoli (in tutte le loro parti) e i personaggi utilizzabili durante il torneo saranno tutti quelli a disposizione nel salvataggio di gioco delle console messe a disposizione dallo staff. VGP non garantisce di mettere a disposizione salvataggi di gioco completi al 100% ma si impegna a fornire una percentuale il più possibile vicina al 100%

Più player possono utilizzare lo stesso personaggio ed eventualmente anche lo stesso veicolo, in quanto il gioco lo permette.

Durante il torneo è assolutamente vietato l'utilizzo di glitch, è invece permesso l'utilizzo delle scorciatoie.

5. SETTAGGI

Corsa Sfida

SQUADRE: Sfida individuale

OGGETTI: Tutti gli oggetti

CLASSE: 150cc.

CPU: Senza CPU

VEICOLI CPU: Tutti i veicoli (settaggio ininfluente)

PERCORSI: Casuale

NUMERO DI CORSE: 4 corse (ad eccezione per semifinali e finali in cui sarà 5 o 8 corse)

6. MODALITA' DI ESECUZIONE DEL TORNEO

Abbinamenti e formazione del tabellone

I player verranno suddivisi secondo la struttura del torneo, che sarà decisa dall'Admin in base al numero di partecipanti, di postazioni di gioco e al tempo a disposizione.

Il torneo si svolgerà prevalentemente in gruppi da 4 giocatori, tuttavia in base ad esigenze organizzative e al numero degli iscritti, potrebbero essere formati dei gruppi da 2 o da 3 giocatori. I primi 2 passeranno il turno in ognuno dei casi citati.

Gli abbinamenti tra i giocatori, qualora sia possibile attingere a dati certi e dimostrabili che certifichino la potenzialità dei vari player dimostrata in passato, saranno definiti oggettivamente dall'Admin secondo tali indicazioni al fine di stabilire eventuali teste di serie, ove ciò non sarà possibile gli abbinamenti verranno fatti in modalità casuale.

Fasi eliminatorie e qualificazioni:

Si qualificano al turno successivo i 2 giocatori che hanno totalizzato il maggior numero al termine delle 4 piste.

In caso di parità tra 2° e 3° posto, si svolgerà uno spareggio su una pista singola con gli stessi settaggi (rimane selezionato "4 corse" ma la prima è quella che conterà).

In caso di parità tra 1° e 2° posto, viene considerato qualificato come 1° il giocatore che verrà mostrato dal gioco come 1°.

Semifinali

Si qualificano alla finale i 2 giocatori che hanno totalizzato il maggior numero di punti al termine delle 5 piste.

Solo in caso di parità tra 2° e 3° posto, si svolgerà uno spareggio su una pista singola con gli stessi settaggi (rimane selezionato "5 corse" ma la prima è quella che conterà).

Finale

Il vincitore della finale (e quindi del torneo) è colui che ha totalizzato il maggior numero di punti al termine delle 5 o 8 piste.

In caso di parità tra 2° e 3° posto o 3° e 4° posto, si svolgerà uno spareggio su una pista singola con gli stessi settaggi (rimane selezionato "5 o 8 corse" ma la prima è quella che conterà).

La competizione verrà gestita e seguita da un Admin che garantirà il rispetto delle regole, tutti i giocatori sono comunque tenuti a conoscere il regolamento e a segnalare eventuali irregolarità prima che il match abbia inizio, potrebbero infatti non essere accettati i ricorsi avvenuti a seguito di partite perse per evidenti irregolarità presenti già dall'inizio del match e non segnalate. Dal momento in cui i contendenti accettano di giocare si assumono la responsabilità di aver verificato che tutte le condizioni di gioco siano conformi al regolamento e pertanto il risultato, salvo eccezioni che verranno valutate dall'organizzatore dell'evento, verrà omologato.

L'Admin potrà inoltre variare/modificare le modalità e le condizioni di partecipazione a seconda della necessità, ed in base all'andamento del torneo. Qualsiasi modifica verrà gestita e comunicata nei tempi e modi tali da garantire parità di condizioni tra i partecipanti.

7. SANZIONI DISCIPLINARI

E' vietato disturbare gli avversari con qualsiasi atteggiamento scorretto o linguaggio non appropriato. Le sanzioni disciplinari consistono in un primo richiamo formale e successivamente la squalifica dal torneo in caso di recidività. Ogni decisione sarà rimessa all'insindacabile giudizio dell'Admin. In qualsiasi modalità si svolgano le varie fasi, il giocatore, una volta chiamato dall'organizzazione a disputare una partita, ha 2 minuti per presentarsi alla postazione di gioco, esauriti i quali, potrà incorrere nella squalifica. È prevista squalifica anche in caso di comportamenti scorretti come blasfemia, insulti o comportamenti antisportivi nei confronti dell'avversario o dell'amministratore del torneo.

8. RECLAMI E CONTESTAZIONI

Ogni reclamo va presentato in luogo del torneo all'Admin stesso, e deve contenere valide motivazioni testimoniate da prove sostanziali. Per qualsiasi altra situazione, problematica o discussione, non esplicitamente espressa nel presente regolamento, ogni decisione sarà rimessa all'insindacabile giudizio dell'Admin. I reclami potranno essere fatti soltanto prima di essersi allontanati dalla postazione di gioco e prima che il risultato venga convalidato dall'Admin.

