

League of Legends - 1vs1

PREMESSA

Questo regolamento è stato redatto dallo Staff organizzativo e solo gli organizzatori possono essere incaricati di risolvere questioni e problemi riguardanti il regolamento, nessun singolo, potrà emettere giudizi su eventuali controversie. Il torneo di League of Legends (di seguito "il torneo") si svolgerà sul titolo "League of Legends" di Riot Games, Inc.

1. PIATTAFORMA DI GIOCO

PC

2. MODALITA' DI GIOCO

Un massimo di 256 partecipanti si affronteranno in un tabellone ad eliminazione diretta al meglio delle 3 partite, i sorteggi saranno casuali ed effettuati direttamente al termine delle iscrizioni. Non sono previsti ripescaggi.

A seconda del numero dei partecipanti l'Admin potrebbe decidere di variare la modalità del tabellone da eliminazione diretta a doppia eliminazione.

L'Admin potrà inoltre variare/modificare le modalità e le condizioni di partecipazione a seconda della necessità, ed in base all'andamento del torneo. Qualsiasi modifica verrà gestita e comunicata nei tempi e modi tali da garantire parità di condizioni tra i partecipanti.

2.1 FASI FINALI

Quarti di finale, semifinale e finale si giocheranno al meglio delle 5 partite.

3. SETTAGGI

Mappa: Abisso ululante

Dimensione della squadra: 1vs1

Tipo di partita: Modalità DRAFT.

Condizioni di vittoria: Primo sangue o prima torre o primi 100 minion.

4. MODALITA' D'ISCRIZIONE AL TORNEO E ORARIO INIZIO

Le iscrizioni si terranno direttamente nella location del torneo. Per iscriversi sarà sufficiente presentarsi dall'admin con il proprio nickname di gioco

Orario d'inizio eventi: informazioni sul portale – è consigliabile presentarsi un'ora prima dell'inizio dell'evento.

La competizione verrà gestita e seguita da un Admin che garantirà il rispetto delle regole, tutti i giocatori sono comunque tenuti a conoscere il regolamento e a segnalare eventuali irregolarità prima che il match abbia inizio, potrebbero infatti non essere accettati i ricorsi avvenuti a seguito di partite perse per evidenti irregolarità presenti già dall'inizio del match e non segnalate. Dal momento in cui i contendenti accettano di giocare si assumono la responsabilità di aver verificato che tutte le condizioni di gioco siano conformi al regolamento e pertanto il risultato, salvo eccezioni che verranno valutate dall'organizzatore dell'evento, verrà omologato.

5. PERIFERICHE

Le periferiche di gioco saranno fornite dallo staff organizzativo, non sarà possibile sostituirle con le proprie o

richiederne la sostituzione con modelli che differiscano da quelle messe a disposizione per il torneo.

6. SANZIONI DISCIPLINARI

Nessun singolo potrà emettere giudizi su eventuali controversie. Lo Staff ha la facoltà di squalificare un giocatore o decidere la sconfitta a tavolino a seconda dei casi. È prevista squalifica anche in caso di comportamenti scorretti come blasfemia, insulti o comportamenti antisportivi nei confronti dell'avversario o dell'Admin.

La competizione verrà gestita e seguita da un Admin che garantirà il rispetto delle regole, tutti i giocatori sono comunque tenuti a conoscere il regolamento e a segnalare eventuali irregolarità prima che il match abbia inizio, potrebbero infatti non essere accettati i ricorsi avvenuti a seguito di partite perse per evidenti irregolarità presenti già dall'inizio del match e non segnalate. Dal momento in cui i contendenti accettano di giocare si assumono la responsabilità di aver verificato che tutte le condizioni di gioco siano conformi al regolamento e pertanto il risultato, salvo eccezioni che verranno valutate dall'organizzatore dell'evento, verrà omologato.

7. RECLAMI E CONTESTAZIONI

Per qualsiasi altra situazione, problematica o discussione, non esplicitamente espressa nel presente regolamento, ogni decisione sarà rimessa all'insindacabile giudizio dell'Admin.