

# League of Legends - 5vs5

## PREMESSA

Questo regolamento è stato redatto dallo Staff organizzativo e solo gli organizzatori possono essere incaricati di risolvere questioni e problemi riguardanti il regolamento, nessun singolo, potrà emettere giudizi su eventuali controversie. Il torneo di League of Legends (di seguito "il torneo") si svolgerà sul titolo "League of Legends" di Riot Games, Inc.

## 1. PIATTAFORMA DI GIOCO

PC

## 2. MODALITA' DI GIOCO

8 Squadre per ogni fine settimana si affronteranno in una Fase LAN ad Eliminazione diretta. Le 2 squadre che raggiungeranno la qualificazione nei loro rispettivi gironi, avranno accesso alla Finale, a meno che non sia specificato che in una certa data un numero Inferiore/Maggiore di squadre possa avere diritto di passaggio alla fase successiva.

L'Admin potrà inoltre variare/modificare le modalità e le condizioni di partecipazione a seconda della necessità, ed in base all'andamento del torneo. Qualsiasi modifica verrà gestita e comunicata nei tempi e modi tali da garantire parità di condizioni tra i partecipanti.

### 2.1 SORTEGGI E RIPESCAGGI

La fase di qualificazione prevede un massimo di 8 squadre che si affronteranno al meglio di 1, secondo un sorteggio casuale tra le partecipanti della stessa giornata.

I sorteggi saranno tenuti il giorno stesso della competizione in presenza dei Team Leader.

Una squadra eliminata durante le qualificazioni ha la possibilità di essere ripescata iscrivendosi alle successive tappe (qualora ci fossero posti ancora disponibili), sempre considerando che le squadre che non hanno ancora partecipato alle fasi di qualificazione mantengono la precedenza su eventuali ripescaggi. Nel caso in cui la squadra ripescata occupasse l'ultimo posto disponibile ed un nuovo team si iscrivesse successivamente alla stessa tappa di qualificazioni, la prima perderebbe il diritto di concorrere al passaggio del turno.

### 2.2 FASI FINALI

Le squadre qualificate alla finale si affronteranno in un tabellone da 8 ad eliminazione diretta, con sorteggi casuali.

Finale e Semifinali saranno giocate al meglio delle 3 partite.

## 3. SETTAGGI

Mappa: Landa degli evocatori

Dimensione della squadra: 5vs5

Tipo di partita: Modalità DRAFT selezione da torneo.

Seed: definito pre-match

## 4. MODALITA' D'ISCRIZIONE AL TORNEO E ORARIO INIZIO

Verranno ammessi solamente i team iscritti AL COMPLETO (nome, cognome e nome evocatore di tutti i membri del team).

In caso non venisse raggiunto il numero massimo di team consentito potranno partecipare anche i team che si

iscriveranno direttamente in loco (se esplicitamente previsto).

Può partecipare chiunque abbia un account a livello 30 con un minimo di 20 Champions a disposizione.

Iscrizione ai tornei: sarà possibile iscrivere sino a un massimo di 7 giocatori (5+2 riserve) entro la data d'inizio del torneo. Un giocatore non può essere iscritto contemporaneamente in più di una squadra. Potrà comunque, qualora venisse eliminato, partecipare al torneo con una nuova squadra qualora ci fossero degli slot liberi per l'iscrizione di nuove squadre.

Nessuna modifica (persona partecipante o evocatore) è permessa al team oltre quanto elencato nel presente regolamento, pena la sconfitta del match di riferimento.

Orario d'inizio eventi: informazioni sul portale – è consigliabile presentarsi un'ora prima dell'inizio dell'evento.

La competizione verrà gestita e seguita da un Admin che garantirà il rispetto delle regole, tutti i giocatori sono comunque tenuti a conoscere il regolamento e a segnalare eventuali irregolarità prima che il match abbia inizio, potrebbero infatti non essere accettati i ricorsi avvenuti a seguito di partite perse per evidenti irregolarità presenti già dall'inizio del match e non segnalate. Dal momento in cui i contendenti accettano di giocare si assumono la responsabilità di aver verificato che tutte le condizioni di gioco siano conformi al regolamento e pertanto il risultato, salvo eccezioni che verranno valutate dall'organizzatore dell'evento, verrà omologato.

Come iscriversi ai tornei:

Il team Leader dovrà inviare un messaggio privato alla pagina Facebook del Videogames Party Indicando il nome del proprio team e i dati dei membri (Nome Cognome – Nome Evocatore).

Ad ogni tappa potranno partecipare un massimo di 8 TEAM, è importante prenotarsi tramite messaggio.

**Esempio iscrizione:**

NOME DEL TEAM

PREFERENZE DATA - ALTERNATIVA

COMPONENTI DEL TEAM (nome - cognome - nome)

**Esempio:**

Nome team: I Camperoni

Preferiremmo giocare il 7 dicembre in alternativa il 13 dicembre.

COMPONENTI DEL TEAM

1 Davide Pisu - Lalegghenda79

2 Alberto Gerardi – mioziosam78

3 Gianna Lavanda – lavandina2

4 Erika Bububbu - bobbino

5 Anrea Perboschi - Fragolino4

Riserva:

1 Marco Fatto – Gigione

**5. PERIFERICHE**

Le periferiche di gioco saranno fornite dallo staff organizzativo, non sarà possibile sostituirle con le proprie o richiederne la sostituzione con modelli che differiscano da quelle messe a disposizione per il torneo.

**6. LIMITAZIONI**

Nessun componente dei Team in gara potrà prendere parte ad altri tornei in programma previsti dalla

manifestazione in cui si svolge il torneo di League of Legends.

I Team in gara hanno 10 minuti di tempo dalla chiamata per presentarsi nell'area tornei pena l'eliminazione dal torneo.

## **7. PAUSA GIOCO**

In caso di problemi tecnici sarà possibile richiedere all'admin una pausa di gioco per verificare eventuali malfunzionamenti, la richiesta dovrà essere approvata e messa in pratica solo ed esclusivamente dall'admin stesso, un giocatore che metta autonomamente in pausa la partita potrà essere sanzionato con l'eliminazione immediata dell'intero team.

## **8. SANZIONI DISCIPLINARI**

Nessun singolo potrà emettere giudizi su eventuali controversie. Lo Staff ha la facoltà di squalificare un giocatore/team o decidere la sconfitta a tavolino a seconda dei casi. È prevista squalifica anche in caso di comportamenti scorretti come blasfemia, insulti o comportamenti antisportivi nei confronti dell'avversario o dell'Admin.

La competizione verrà gestita e seguita da un Admin che garantirà il rispetto delle regole, tutti i giocatori sono comunque tenuti a conoscere il regolamento e a segnalare eventuali irregolarità prima che il match abbia inizio, potrebbero infatti non essere accettati i ricorsi avvenuti a seguito di partite perse per evidenti irregolarità presenti già dall'inizio del match e non segnalate. Dal momento in cui i contendenti accettano di giocare si assumono la responsabilità di aver verificato che tutte le condizioni di gioco siano conformi al regolamento e pertanto il risultato, salvo eccezioni che verranno valutate dall'organizzatore dell'evento, verrà omologato.

## **9. RECLAMI E CONTESTAZIONI**

Per qualsiasi altra situazione, problematica o discussione, non esplicitamente espressa nel presente regolamento, ogni decisione sarà rimessa all'insindacabile giudizio dell'Admin.