

HEARTHSTONE: HEROES OF WARCRAFT

PREMESSA

Questo regolamento è stato redatto dallo Staff organizzativo e solo gli organizzatori possono essere incaricati di risolvere questioni e problemi riguardanti il regolamento, nessun singolo, potrà emettere giudizi su eventuali controversie.

Il torneo di Hearthstone: Heroes of Warcraft (di seguito "il torneo") si svolgerà sul titolo "Hearthstone: Heroes of Warcraft" di Blizzard Entertainment.

1. PIATTAFORMA DI GIOCO

PC (NON sono ammessi Tablet)

2. MODALITA' DI GIOCO

Il torneo si svolgerà nella modalità "Sfida" (Conquest).

3. MODALITA' D'ISCRIZIONE AL TORNEO

I partecipanti si iscriveranno ad ogni torneo gratuitamente direttamente nella location dell'evento entro e non oltre 30 minuti dall'orario d'inizio. E' possibile effettuare tramite il sito internet www.videogamesparty.it, ove prevista, una pre-iscrizione da formalizzare comunque in loco prima dell'inizio del torneo.

I giocatori dovranno presentarsi in loco entro mezz'ora dall'inizio del torneo.

3.1 ACCESSO ALLE FINALI

Accederanno alle finali in 8, di cui: due finalisti della 1° giornata di qualifiche, il vincitore della 2° e della 3° giornata di qualifiche e i 4 finalisti dell'ultima giornata di qualifiche.

4. SETTAGGIO

Il mazzo può contenere tutte le carte disponibili in Hearthstone.

Non si possono sostituire carte tra una partita e l'altra (si rimane nella schermata sfida).

5. MODALITA' DI ESECUZIONE DEL TORNEO

Si devono dichiarare gli eroi che si intendono usare, solo l'Eroe e non la lista. Le partite sono 3, per cui al massimo 4 Eroi con un ban. Gli Eroi ed il ban devono essere comunicati prima dell'inizio del torneo all'Admin.

Il giocatore vincente è obbligato a comunicare il risultato all'Admin, indicando il proprio BATTLE TAG.

Gli accoppiamenti saranno fatti in maniera casuale.

Le partite saranno al meglio delle 5, chi vince 3 partite su 5 passa quindi al girone successivo.

Ad ogni partita il giocatore potrà utilizzare 3 eroi a propria scelta dei 4 selezionati ad inizi torneo considerando il ban iniziale. Il giocatore che vince è obbligato a sostituire l'Eroe usato, mentre il giocatore perdente può, a sua scelta, decidere di mantenere invariato l'Eroe. I 4 Eroi devono essere comunicati prima dell'inizio del torneo e i deck utilizzati dei 4 Eroi devono essere sempre gli stessi per tutta la durata del torneo.

Il giocatore durante la sfida può scegliere di iniziare con uno dei 4 Eroi qualsiasi, e allo stesso modo è libero di scegliere con quale mazzo iniziare a giocare. Non c'è perciò un ordine tassativo di precedenza di gioco di un Eroe piuttosto che di un altro durante il torneo. Non essendo ammessa la *side*, i giocatori sono tenuti a rimanere nella schermata di sfida durante tutto il match e selezionare i deck con cui giocare direttamente nella schermata di sfida. Non possono quindi annullare la sfida e uscire dalla schermata per andare, ad esempio, nella propria collezione di carte per modificare il deck.

La competizione verrà gestita e seguita dall'Admin che garantirà il rispetto delle regole, tutti i giocatori sono comunque tenuti a conoscere il regolamento e a segnalare eventuali irregolarità prima che il match abbia inizio, potrebbero infatti non essere accettati i ricorsi avvenuti a seguito di partite perse per evidenti irregolarità presenti già dall'inizio del match e non segnalate. Dal momento in cui i contendenti accettano di giocare si assumono la responsabilità di aver verificato che tutte le condizioni di gioco siano conformi al regolamento e pertanto il risultato, salvo eccezioni che verranno valutate dall'organizzatore dell'evento, verrà omologato. L'Admin potrà inoltre variare/modificare le modalità e le condizioni di partecipazione a seconda della necessità, ed in base all'andamento del torneo. Qualsiasi modifica verrà gestita e comunicata nei tempi e modi tali da garantire parità di condizioni tra i partecipanti.

6. SANZIONI DISCIPLINARI

Nessun singolo potrà emettere giudizi su eventuali controversie. Lo Staff ha la facoltà di squalificare un giocatore/team o decidere la sconfitta a tavolino a seconda dei casi. È prevista squalifica anche in caso di comportamenti scorretti come blasfemia, insulti o comportamenti antisportivi nei confronti dell'avversario o dell'Admin. Se un giocatore verrà inoltre colto a barare o a usare bug a proprio vantaggio verrà automaticamente eliminato dal torneo

7. RECLAMI E CONTESTAZIONI

Per qualsiasi altra situazione, problematica o discussione, non esplicitamente espressa nel presente regolamento, ogni decisione sarà rimessa all'insindacabile giudizio dell'Admin.