

# SPLATOON2 – 4vs4

## PREMESSA

Questo regolamento è stato redatto dallo Staff organizzativo e solo gli organizzatori possono essere incaricati di risolvere questioni e problemi riguardanti il regolamento, nessun singolo, potrà emettere giudizi su eventuali controversie.

Il torneo di Splatoon2 for Nintendo Switch (di seguito “il torneo”) si svolgerà sul titolo “Splatoon2 di Nintendo of Europe GmbH.

## 1. PIATTAFORMA DI GIOCO

Nintendo Switch

## 2. MODALITA' DI GIOCO

Il torneo si svolgerà nelle modalità PRO “4vs4”

## 3. MODALITA' D'ISCRIZIONE AL TORNEO E ORARIO INIZIO

I partecipanti si iscriveranno ad ogni torneo gratuitamente direttamente nella location dell'evento entro 30 minuti dall'inizio del torneo. E' possibile effettuare tramite il sito internet <http://shop.videogamesparty.it>, se prevista, una pre-iscrizione da formalizzare comunque in loco.

È suggerito recarsi in loco almeno un'ora prima dell'inizio dei tornei. In base all'affluenza dei partecipanti potrà essere previsto un tetto massimo di iscritti per garantire lo svolgimento del torneo entro i tempi stimati.

**Orario:** 14:30

## 4. CONTROLLER AMMESSI

Lo staff VGP metterà a disposizione i controller pro necessari per il corretto svolgimento dei tornei. Tuttavia, è possibile portare da casa il proprio controller per utilizzarlo durante le fasi di gioco.

Saranno ammessi tutti i controller ufficiali Nintendo ( Joy-con, Nintendo Switch pro controller )

## 5. SETTAGGI

- Match: 4 vs 4.
- Armi: tutte le armi.
- Modalità PRO: Zona Splat, Torre mobile e Bazookarp.
- Mappe: tutte le mappe.

## 6. MODALITA' DI ESECUZIONE DEL TORNEO

I player verranno suddivisi secondo la struttura del torneo ( in caso di iscrizioni singole ), che sarà decisa dall'Admin in base al numero di partecipanti, di postazioni di gioco e al tempo a disposizione.

Gli abbinamenti tra i giocatori, qualora sia possibile attingere a dati certi e dimostrabili che certifichino la potenzialità dei vari player dimostrata in passato, saranno definiti oggettivamente dall'Admin secondo tali indicazioni al fine di stabilire eventuali teste di serie, ove ciò non sarà possibile gli abbinamenti verranno fatti in modalità casuale.

- Le mappe sono scelte con un sistema casuale e comunicate pochi minuti prima dell'inizio del torneo.
- Le modalità possibili saranno: Zona Splat, Torre Mobile e Bazookarp (non necessariamente in quest'ordine).
- In base al numero di partecipanti l'Admin deciderà come svolgere il torneo, se a singola o doppia eliminazione.

I team possono avere un massimo di 8 giocatori e un minimo di 4. I giocatori devono essere completamente pronti a giocare appena il torneo ha inizio; eventuali ritardi dovrebbero essere immediatamente comunicati allo staff del torneo e non dovranno superare un tempo ragionevole (15 minuti); Tutti i giocatori dovranno essere cortesi, gentili e professionali.

Tutte le partite devono essere giocate al meglio delle tre partite (BO3). La semifinale deve essere giocata al meglio di cinque (BO5). La finale al meglio di sette (BO7).

Entrambi i team sono responsabili della comunicazione del corretto risultato finale del match. Il risultato deve essere comunicato all'Admin alla fine della partita.

**6.1** La competizione verrà gestita e seguita da un Admin che garantirà il rispetto delle regole, tutti i giocatori sono comunque tenuti a conoscere il regolamento e a segnalare eventuali irregolarità prima che il match abbia inizio, potrebbero infatti non essere accettati i ricorsi avvenuti a seguito di partite perse per evidenti irregolarità presenti già dall'inizio del match e non segnalate. Dal momento in cui i contendenti accettano di giocare si assumono la responsabilità di aver verificato che tutte le condizioni di gioco siano conformi al regolamento e pertanto il risultato, salvo eccezioni che verranno valutate dall'organizzatore dell'evento, verrà omologato.

L'Admin potrà inoltre variare/modificare le modalità e le condizioni di partecipazione a seconda della necessità, ed in base all'andamento del torneo. Qualsiasi modifica verrà gestita e comunicata nei tempi e modi tali da garantire parità di condizioni tra i partecipanti.

## **7. SANZIONI DISCIPLINARI**

In qualsiasi modalità si svolgono le fasi di gioco, il giocatore, una volta chiamato dall'organizzazione a disputare una partita, ha 2 minuti per presentarsi alla postazione di gioco, esauriti i quali, sarà squalificato. È prevista squalifica anche in caso di comportamenti scorretti come blasfemia, insulti o comportamenti antisportivi nei confronti dell'avversario o Admin o in caso di bug abusing. In caso di comportamento scorretto l'Admin può anche decidere di punire il concorrente con la perdita di una vita durante la partita.

## **8. RECLAMI E CONTESTAZIONI**

Per qualsiasi altra situazione, problematica o discussione, non esplicitamente espressa nel presente regolamento, ogni decisione sarà rimessa al insindacabile giudizio dell'Admin.